

Ballon Prisonniers



- Terrain de 8 m X 6 m
- Pour lancer le ballon, les joueurs ne doivent pas sortir de leur terrain.
- Si le ballon touche la tête d'un joueur debout, ce joueur n'est pas prisonnier.
- Si le ballon touche la tête d'un joueur penché ou plié, ce joueur est éliminé. Si le ballon touche un joueur et qu'il est attrapé par un autre joueur sans toucher le sol, le joueur n'est pas prisonnier.
- Si le ballon touche plusieurs équipiers avant de toucher le sol, c'est le dernier joueur touché qui est prisonnier.
- Le prisonnier touché par le ballon va en prison : dans la zone derrière le camp adverse ; il garde le ballon et peut essayer de se délivrer en touchant un joueur adverse ou faire des passes de ballon à ses coéquipiers.
- Si un joueur sort de son camp pour éviter le ballon, il est prisonnier.
- Les joueurs dans la zone d'élimination ne doivent pas entrer dans la zone de jeu des équipes.
- L'équipe gagnante est celle qui a le moins de prisonniers à la fin du temps de jeu ou qui a fait prisonnier toute l'équipe avant la fin de la partie

<i>MANCHE 1</i>	
<i>Equipe</i>	
<i>Equipe</i>	<i>Equipe</i>
Nbre de prisonniers	Nbre de prisonniers

<i>MANCHE 2</i>	
<i>Equipe</i>	
<i>Equipe</i>	<i>Equipe</i>
Nbre de prisonniers	Nbre de prisonniers