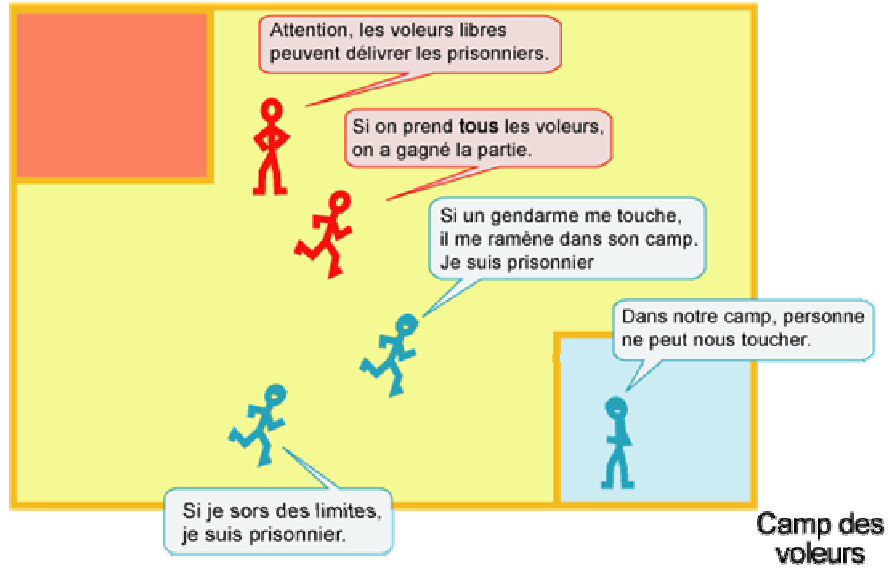


# Gendarmes

## et voleurs

Camp des gendarmes



- Terrain de 10 m X 10 m.
- Equipes de 6 voleurs et de 6 gendarmes.
- Le voleur touché (2 touches) est ramené à la prison par le gendarme.
- Un voleur sorti du terrain est prisonnier
- Partie de 5 mn en moyenne
- On compte le nombre de prisonniers à la fin de chaque match.
- On fait le total à la fin de la partie. L'équipe gagnante est celle qui a le moins de prisonniers.

| MATCH        | Equipe .....       | Equipe .....       |
|--------------|--------------------|--------------------|
| partie N°    | <i>prisonniers</i> | <i>prisonniers</i> |
| 1            |                    |                    |
| 2            |                    |                    |
| 3            |                    |                    |
| 4            |                    |                    |
| 5            |                    |                    |
| 6            |                    |                    |
| <i>Total</i> |                    |                    |