

LA RIVIERE A DEBORDER . Passer malgré l'adversaire.

La rivière a débordé **1**

Elimination

Si je suis touchée, je sors du terrain. Je suis éliminée.

Je dois toucher le plus de gazelles possible.

La dernière gazelle touchée me remplacera.

La rivière a débordé **2**

Elimination

Nous avons été touchées. Nous sommes éliminées. Nous pouvons compter avec le crocodile.

Nous avons réussi à traverser. Nous pouvons aussi compter avec le crocodile.

Ces deux gazelles n'ont pas encore traversé. Je compte tout haut jusqu'à 10. Si à 10, elles ne sont pas encore sorties, je dis : "La rivière a débordé" et elles sont prises.

Dispositif :

- Un crocodile pour une demie classe.
- Un terrain de 10 mètres sur 8 mètres.

But du jeu :

- *Crocodile* : **toucher le plus grand nombre de gazelles.**
- *Gazelles* : passer la rivière sans se faire toucher.

Règles :

- Une gazelle touchée ou sortant du terrain est éliminée pour la partie.
- Quand une gazelle ne veut pas sortir, **le crocodile compte tout haut jusqu'à 10**. Si les gazelles ne sortent pas pendant ce temps, le crocodile dit : "**La rivière a débordé**" et les gazelles sont prises.
- **La dernière gazelle touchée remplace le crocodile.**

Évaluation :

- Crocodile : le nombre de gazelles touchées.

Apprentissages décisifs

- Reconnaître son statut.
- Repérer les espaces de jeu.
- Comprendre que le crocodile peut prendre les gazelles.
- Comprendre que les gazelles doivent traverser avant la fin du temps défini.