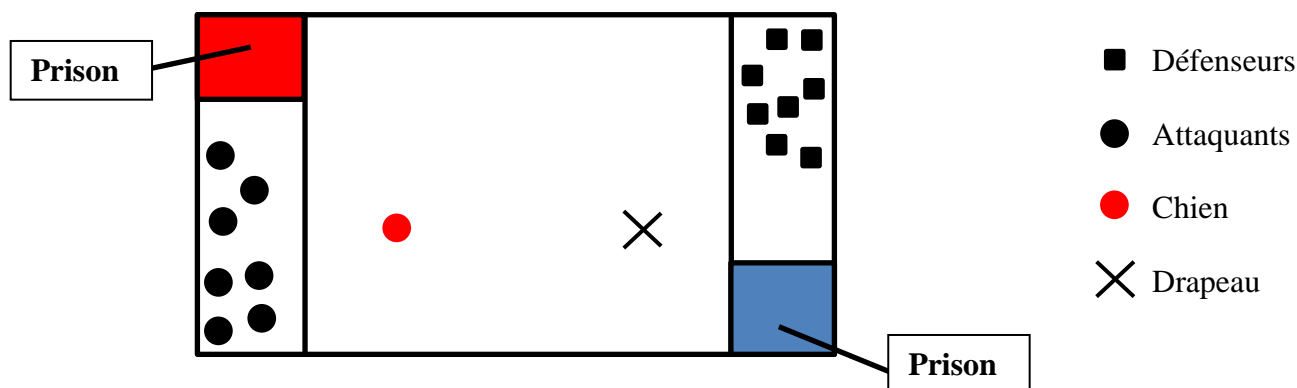


Le Drapeau

Description :



2 équipes de maximum 10 joueurs

But du Jeu :

Les attaquants doivent s'emparer du drapeau et le rapporter dans leur camp pour gagner le match.

Les défenseurs doivent toucher l'attaquant porteur du drapeau ou capturer tous les attaquants pour gagner le match.

Si au bout de 3 minutes, aucun des deux camps n'a gagné, le match est nul.

Déroulement :

L'attaque :

- Pour rapporter le drapeau dans leur camp, les attaquants peuvent se passer le drapeau de main en main.
- Le chien est un attaquant, il est inviolable : il ne peut pas être touché. Il est chargé de protéger ses partenaires en touchant les défenseurs.
- Si le chien touche un défenseur, il l'emmène dans sa prison. Il devra être touché par un autre défenseur pour être libéré. Le chien doit accompagner le défenseur touché jusqu'à sa prison.

La défense :

- Les défenseurs doivent défendre leur drapeau, mais surtout essayer de toucher un attaquant qui s'en ait emparé avant qu'il ne rentre dans son camp.
 - Si un défenseur touche un attaquant, le défenseur emmène l'attaquant touché dans sa prison. Le défenseur accompagne l'attaquant touché jusqu'à sa prison. Pour être libéré, l'attaquant devra être libéré par un coéquipier.
- Il faut changer régulièrement de Chien (rôle très éprouvant).
 - S'il y a plusieurs prisonniers dans les prisons, une chaîne peut être créée. Pour libérer la totalité de la chaîne, il suffit d'en toucher l'extrémité.