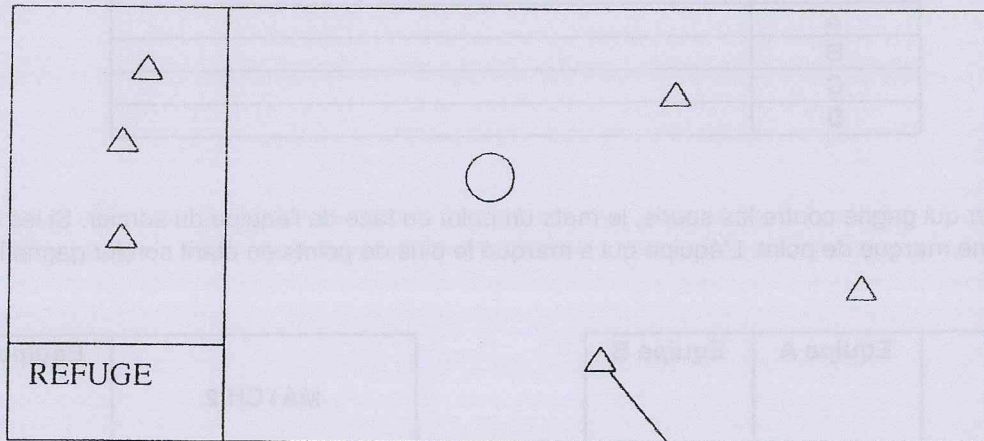


Les délivrés



Les statues au début de la partie

Règles du jeu :

Au début du jeu, 3 souris sont dans leur refuge et 3 autres sont déjà sur le terrain gelées en statue. Le but des souris est de libérer les souris gelées. Le sorcier, lui doit empêcher les souris de délivrer les statues.

Le Sorcier gagne si à la fin du temps règlementaire, il y a toujours 3 statues ou plus.
Les souris gagnent si à la fin du temps règlementaire, il y a moins de 3 statues

Déroulement du jeu :

Chaque match se déroule en 2 phases : une première phase où l'équipe 1 aura le rôle de sorcier et une deuxième phase où ce sera à l'équipe 2 d'occuper ce rôle.

Chaque sorcier a 40 secondes pour conserver le plus de statues possible. A la fin des 40 secondes, on compte le nombre de statues : si il y a autant ou plus de statues, le sorcier gagne et marque un point. Si il y a moins de statues qu'au départ : les souris gagnent et les sorciers ne marquent pas de point.

Quand tous les sorciers sont passés, on inverse les rôles. L'équipe qui aura le plus de point gagne le match.

Si une équipe a moins de joueurs que les autres, on fera passer les sorciers plusieurs fois pour que le nombre de sorciers par équipe soit le même.