










RENCONTRE CYCLE 2

-  **Durée :** 2 heures
-  **Participants :** 15 équipes (maximum) de 3 élèves
-  **Installation :** 3 terrains de badminton aménagés avec filet
1 filet sur une autre zone
-  **Déroulement :** 5 Ateliers de 20 minutes

Les jeux sont issus des fiches pédagogiques du dossier « A l'école du badminton » :

Les enfants sont répartis par équipes de 3 : 1 observateur + 2 joueurs.

-  **LA TOURNANTE** (se déplacer, frapper, s'opposer)
-  **JEU DES QUILLES** (lancer, jongler)
 - 1^{ère} équipe : jeu des quilles
 - 2^e équipe : course autour du jeu en réalisant des déplacements différents (course avant, pas chassés, course arrière. Le temps de jeu s'arrête quand l'équipe a terminé ses courses.
 - 3^e équipe : jeu des jongles
-  **JEU DE LA MITRAILLETTE AU FILET** (envoyer, recevoir)
-  **PARCOURS** (échauffement + maniabilité) : individuel au temps, organiser des duels, organiser un relais, 2 équipes s'affrontent, l'autre observe.
-  **MATCH** (s'opposer)

ROTATIONS

Les équipes sont nommées A, B, C, etc.

Les rotations sont conçues pour chaque enfant rencontre au moins 6 équipes différentes.

Chaque équipe dispose d'une feuille de route.

TOURNANTE	QUILLES	MITRAILLETTE	PARCOURS	MATCH
A B L	D E O	C G H	F J K	I M N
E F M	A H I	D K L	G N O	B C J
C D K	F G N	B I J	E L M	A H O
I J N	B L M	A E O	C D H	F G K
G H O	C J K	F M N	A B I	D E L