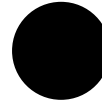
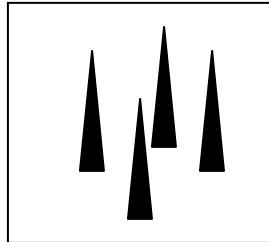


<b>CE1</b>	<b>Affrontement collectif avec cibles</b>	<b>Ballon Château</b>
------------	---	-----------------------



#### But du jeu :

- Les joueurs autour du carré doivent abattre les quilles (le château).
- Le défenseur doit les en empêcher.

#### Organisation matérielle :

- 1 espace de jeu carré, environ 9 m de côté
- 1 espace circulaire plus petit dans lequel sont disposés 4 quilles

#### Déroulement de la rencontre :

- 2 équipes de 6 enfants : 1 équipe défend le château, l'autre l'attaque.
- Désigner 1 défenseur du château au début du jeu et le remplacer toutes les minutes.
- Redresser les quilles à chaque défenseur nouveau.
- Durée du jeu : 6 minutes.
- Inverser les rôles des 2 équipes et faire une nouvelle manche.
- Le nombre total de quilles tombées par chaque équipe est pris en compte pour le résultat de la partie.

#### Sens du jeu :

- Jeu d'affrontement
- Attaque des tours du château

#### Comprendre :

- Statuts : Attaquant – Défenseur
- Rôles de l'attaquant : tirer – passer
- Rôles du défenseur : s'opposer – protéger

#### L'enfant doit :

- Choisir de passer ou de tirer
  - Quelle passe ?
    - Rapide
    - A l'opposé du défenseur ?
  - Fixer le défenseur
  - Feinter
- Choisir de se déplacer rapidement pour s'opposer au tir sur la cible