


# Comment préparer et utiliser une feuille de match USEP

1 - Compléter chaque case avec le nom d'une équipe et la couleur de sa chasuble

5 - appliquer le barème *gagné, nul, perdu* pour chaque match (match 1 gagné par les jaunes)

TOURNOI  DE :

.....

Date : .....

Lieu : .....

Equipe	Nom de l'équipe, couleur	Points par match :						Total	Classement
		1	2	3	4	5	6		
A	Genlis 1 Jaune	3							
B	Dijon JJaurès 5 bleu	1							
C	Montbard Langevin rouge								

**poule de 3 équipes**

Feuille de marque dans l'ordre des matches

6 - total des points pour l'ensemble des matches d'une équipe qui déterminera le classement.

Match N°	Equipe, couleur	Evolution de la marque	Score final	Equipe arbitre	Table de marque	Chrono	Arbitre	juges	Organisateur	reporter
1	A Jaune		4	C			Claire	Pierre		
	B Bleu		2							
2	B Bleu			A						
	C Rouge									
3	A			B						
	C									

2 - Reporter la couleur de chasuble correspondant à la lettre. Le match 1 oppose A (jaune) et B (bleu)

3 - Pendant le match, marquer par un trait vertical l'attribution d'un point, d'un but, d'un panier, ...

4 - le Nombre total de traits détermine le score final et le vainqueur

2 - l'équipe C arbitre ; on complète alors le rôle de chacun