

LES REFUGES
CP

POULE DE 3 EQUIPES

Equipe	Nom de l'équipe + couleur	Points par match			Total	Classement
		1	2	3		
A						
B						
C						

gagné : 3 points nul : 2 pts perdu : 1 point

On note le nombre de statues restantes à la fin du temps imparti à chaque sorcier. On ne compte que les 6 meilleurs sorciers pour calculer le total de chaque équipe.

MATCH 1	Equipe A	Equipe B
Sorcier n°1		
Sorcier n°2		
Sorcier n°3		
Sorcier n°4		
Sorcier n°5		
Sorcier n°6		
Sorcier n°7		
Sorcier n°8		
Sorcier n°9		
Sorcier n°10		
TOTAL des 6 meilleurs sorciers		

MATCH 2	Equipe B	Equipe C
Sorcier n°1		
Sorcier n°2		
Sorcier n°3		
Sorcier n°4		
Sorcier n°5		
Sorcier n°6		
Sorcier n°7		
Sorcier n°8		
Sorcier n°9		
Sorcier n°10		
TOTAL des 6 meilleurs sorciers		

MATCH 3	Equipe A	Equipe C
Sorcier n°1		
Sorcier n°2		
Sorcier n°3		
Sorcier n°4		
Sorcier n°5		
Sorcier n°6		
Sorcier n°7		
Sorcier n°8		
Sorcier n°9		
Sorcier n°10		
TOTAL des 6 meilleurs sorciers		



USEP
Côte d'Or