

La Garde
GS

POULE DE 3 EQUIPES

Equipe	Nom de l'équipe + couleur	Points par match						Total	Classement
		Victoire: 3 pts, Nul: 2 pts, Perdu:							
		1	2	3	4	5	6		
A			■			■			
B				■			■		
C		■			■				

A la fin des 40 secondes, si le nombre de souris prisonnières est égal ou supérieur à celui du début, les sorciers ont gagné. Si le nombre de souris prisonnières est inférieur à celui du début, les souris ont gagné. L'équipe qui a gagné marque 1 point. Quand tous les sorciers sont passés, on calcule le score final et l'équipe qui a le plus de points gagne le match.

MATCH 1	Equipe A sorciers	Equipe B Souris
Evolution du score		
Score Final		

MATCH 2	Equipe B Sorciers	Equipe C Souris
Evolution du score		
Score Final		

MATCH 3	Equipe C Sorciers	Equipe A Souris
Evolution du score		
Score Final		

Si le temps le permet, on peut faire les matchs retours !

MATCH 4	Equipe A Souris	Equipe B Sorciers
Evolution du score		
Score Final		

MATCH 5	Equipe B Souris	Equipe C Sorciers
Evolution du score		
Score Final		

MATCH 6	Equipe C Souris	Equipe A sorciers
Evolution du score		
Score Final		

